



Handbok


RR
RR

Innehäll

FÖRBEREDELSER

Dator

Du måste ha en dator som är 100% kompatibel med Windows 95/98 och DirectX. Spelet är inte kompatibelt med Windows NT, OS/2, Linux eller Windows-emulerande operativsystem.

CPU :	Pentium 166 MMX eller högre.
Minne:	32 MB RAM eller högre.
Video:	4MB PCI eller AGP Direct 3D-kompatibelt kort.
CD-ROM:	CD/DVD-enhet med minst fyrdubbel hastighet.
Ljudkort	16-bitars ljudkort som är 100% kompatibelt med Windows 95/98 och DirectX 6.1.
Tillbehör:	Styrspak eller handkontroll som är 100% kompatibel med Windows 95/98, mus och tangentbord.
DirectX:	Microsoft DirectX 6.1 finns med på CD-skivan och måste installeras för att LEGO Racers ska kunna köras. Mer information om DirectX hittar du i filen Viktigt på CD-skivan LEGO Racers.
Obs:	Ditt system behöver eventuellt de senaste maskinvarudrivrutinerna för Windows 95/98. CD-skivan måste ligga i CD/DVD-enheten för att spelet ska kunna köras.
Installation:	Installation kräver 210 MB ledigt utrymme på hårddisken. (okomprimerat)*

* Okomprimerat utrymme innebär att du inte ska ha komprimerat några filer för att öka tillgängligt utrymme på hårddisken. I Windows 98 används t.ex. i regel alternativet DriveSpace för denna funktion.



Hur installerar jag LEGO Racers?

Sätt in CD-skivan LEGO Racers i CD-spelaren.
Installationsskärmen visas efter några sekunder. Följ de instruktioner som ges på skärmen. Du får veta när installationen är klar. Läs instruktionerna på skärmen noga.

Obs: Om autostartfunktionen inte startar är den förmodligen avstängd (se filen Viktigt.txt på CD-skivan LEGO Racers om du vill veta hur denna funktion aktiveras).

Hur startar jag LEGO Racers?

Om du har kört några andra program än installationsprogrammet måste du starta om datorn. Du bör alltid spela med så få program som möjligt öppna, och du bör vänta tills all aktivitet på hårddisken har upphört innan du börjar spela. Klicka på följande alternativ om du vill köra spelet:

Start
Program
LEGO MEDIA
LEGO RACERS
LEGO RACERS

CD-skivan måste ligga i CD/DVD-enheten för att spelet ska kunna köras.



FÖRBEREDELSER

Hur avinstallerar jag spelet?

Om du vill avinstallera LEGO Racer bör du använda det alternativ som är avsett för denna funktion. Klicka på följande alternativ om du vill avinstallera spelet:

Start
Program
LEGO MEDIA
LEGO RACERS
Avinstallera LEGO RACERS

Om du väljer alternativet för avinstallation tas alla filer som tillhör programmet bort från datorn.

Obs: De filer du har sparat i samband med LEGO Racers kommer inte att avinstalleras. Dessa måste tas bort manuellt.

Hur kontrollerar jag att skärmupplösningen är den rätta för spelet?

Placera muspekaren på ett tomt fält på Windows skrivbord och klicka på höger musknapp en gång. En meny visas, på vilken du väljer alternativet "Egenskaper" med vänster musknapp. Mappen "Egenskaper för bildskärm" visas. Välj fliken "Inställningar". Kontrollera att alternativet High Color (16-bitar) är valt, tillsammans med en upplösning på minst 640 x 480. Bekräfta eventuella ändringar och starta om datorn.



Hur kontrollerar jag att alla drivrutiner för DirectX 6.1 är certifierade?

Windows 95/98 med DirectX 6.1

Obs: Om du är osäker på någonting rörande installation av drivrutiner för DirectX bör du kontakta tillverkaren av datorn. Om DirectX inte installeras på korrekt sätt kan inställningarna för dina video- och ljudkort påverkas.

Du kontrollerar att DirectX har installerats korrekt genom att göra följande:

Klicka på "Den här datorn" (på datorns skrivbord)
Välj enhet "C",
Välj mappen "Programfiler",
Välj mappen "Directx",
Välj mappen "Setup",
Välj ikonen "DXDIAG"
(en blå cirkel med en gul kryssmarkering)

En skärm med flera flikar visas. Klicka på fliken DirectX Drivers. Samtliga drivrutiner anges separat. Längst ner hittar du fältet "Notes", i vilket eventuella problem anges. Om ett eller flera alternativ inte är certifierade har du förmodligen hittat orsaken till ditt problem. I regel är det den primära skärmdrivrutinen eller ljuddrivrutinen som inte är certifierad.



FÖRBEREDELSER

Hos de flesta tillverkare av videokort och ljudkort finns numera uppdaterade drivrutiner för Windows 95/98 som är kompatibla med DirectX-standarden tillgängliga. Du bör kontakta tillverkaren av komponenter som inte stöds och se om du kan erhålla drivrutiner som stöder DirectX.

Om du får problem när du startar eller kör detta spel ska du gå till filen Viktigt.txt på CD-skivan LEGO Racers och läsa de lösningsförslag som ges.

Efter att spelet har installerats visas en introduktionsfilm, följd av huvudmenyn. Välj vilken typ av tävling du vill köra på denna meny.





SNABBSTART

Vill du börja tävla på direkten? Gör så här.

- Välj **Enkelt lopp** på huvudmenyn.
- Välj **den bana** du vill tävla på. I början kan du bara välja bland fyra olika banor.
- Välj en deltagare. I början kan du bara välja bland fyra olika deltagare.
- Nu kan du börja tävla. Klara, färdiga, gå!





KONTROLLER

Nedan ser du en lista med förvalda kontrollinställningar. Du väljer nya inställningar på menyn Alternativ.

Tangentbord

Upp-pil	Accelerera
Nedpil	Bromsa och backa
Vänsterpil	Sväng vänster
Högerpil	Sväng höger
Enter	Använd power-up
Mellanslag	Handbromssladd
Höger Ctrl	Ändra kameravy
M	Växla bild (mellan karta och hastighetsmätare)
Höger Alt	Ändra kameravy (håll tangenten nedtryckt)



KONTROLLER

Handkontroll

Riktningskontroll	Sväng vänster och höger
Knapp 1	Accelerera
Knapp 2	Bromsa och backa
Knapp 3	Använd power-up
Knapp 4	Ändra kameravy
Knapp 5	Växla bild (mellan karta och hastighetsmätare)
Knapp 6	Handbromssladd
Knapp 7	Se bakåt (håll knappen nedtryckt)

(Information om hur du omkonfigurerar handkontrollen finns i avsnittet Alternativ).



SÅ HÄR SPELAR DU

LEGO Racers Lär ett actionfyllt racerspel med höga hastigheter, spänning, vilda avåkningar och tuffa utmaningar. Du ställs inför världens bästa LEGO förare som är fast beslutna att besegra dig med sina unika köregenskaper och trick. Du måste därför öva in flera olika körmoment samt när och hur dessa bör användas. Bara då har du chansen att vinna lopp och bli en LEGO mästare.

Turbostart



Du måste turbostarta i absolut rätt ögonblick. Ge akt på nedräkningen 3-2-1. Så snart **Kör** visas trycker du ner gaspedalen. Om du gör det i rätt ögonblick kommer du att rivstarta i högsta hastighet!



Handbromssladd



Du klarar dig förmodligen utan handbromssladden i de första loppen, men om du vill slå LEGO mästarna på de svårare banorna måste du så småningom lära dig hur man sladdar med handbromsens hjälp. Varför inte använda de första loppen som träningslopp och öva in handbromssladden tills du behärskar den? Det är faktiskt inte så svårt att handbromssladda. Allt du behöver göra är att hålla knapparna för gaspedal och handbromssladd nedtryckta samtidigt. Sväng därefter till höger eller vänster samtidigt som du håller de båda knapparna nedtryckta. Med handbromssladden tar du dig snabbare genom en hårnålskurva i hög fart.





SÅ HÄR SPELAR DU

Supersladd



Supersladden är lite svårare att behärska. Kör genom en mycket snäv sväng genom att hålla knapparna för gaspedal, inbromsning och handbromssladd nedtryckta och svänga till höger eller vänster. Släpp knappen för bromspedal eller handbromssladd för att racerbilen ska köra i den riktning du står vänd. Supersladden är svår, så det kommer att ta viss tid innan du har övat in den. Öva på testbanan till du blir oslagbar på snabb kurvtagning (information om hur man använder testbanan finns på sidan 29).



Power-ups



Om du vill bli en vinnare måste du använda power-ups. Power-ups kan vara allt från vanliga sköldar eller projektiler till krafttillskott som de fruktade målsökande raketerna eller den mystiska mumiens förbannelse. Du måste lära dig hur alla power-ups används.





Det finns fyra typer av power-ups: projektil (röd), hinder (gul), sköld (blå) och turbo (grön). Du plockar upp en power-up genom att köra över en av de roterande färgklossarna på banan. Samla in power plus-klossar för att uppgradera en power-up. Power plus-klossarna är de roterande vita klossarna du ser över banan. Se tabellen nedan för information om vad som händer med en power-up när du samlar in power plus-klossar.

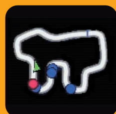
Färg	Typ	Normal power-up	1 power plus-kloss	2 power plus-klossar	3 power plus-klossar
Röd	Projektil	Kanonkula	Gripklo	Blixtstav	3 målsökande raketer
Gul	Hinder	Oljefläck	Krutdurk	Magnetfälla	Mumiens förbannelse
Blå	Sköld	5 sekunders sköld	6 sekunders sköld	8 sekunders sköld (skickar tillbaka kanonkulor och raketer. Motståndaren snurrar)	10 sekunders sköld (skickar tillbaka kanonkulor och raketer. Motståndaren snurrar)
Grön	Turbo	Turbofart	Extra turbofart	Superturbo	Hyperturbo



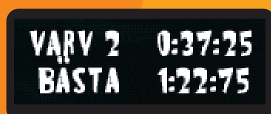
SÅ HÄR SPELAR DU

Tävlingsskärmen





Placeringsvisare Placeringsvisaren anger hur du ligger till i aktuellt lopp. Om loppet har sex deltagare ligger din placering mellan 1 och 6. Den gröna pilen markerar din i loppet, den röda cirkeln markerar banmästaren och den blå cirkeln markerar övriga förare. Den linje du kan se i banan utgör start/mållinjen.



Varvklocka Varvklockan anger din varvtid. Efter det första varvet visas en ny klocka, som anger din bästa varvtid i loppet.

Hett tips: Om du inte leder efter det första varvet anges hur många sekunder du ligger efter ledaren. Ett exempel: -0:01:65 betyder att du ligger 1,65 sekunder efter ledaren.



Power-up-ikoner



Den här visaren anger vilken typ av power-up du innehar och hur många power plus-klossar du har samlat in. Även färgen på aktuell power-up visas tillsammans med hur många power plus-klossar du har samlat in.



Hastighetsmätare/Karta över banan

Det här fönstret visar tre olika typer av information:

- Hastighetsmätaren anger hur fort du kör.
- På kartan ser du en överblicksbild av hela banan. Du kan följa banans design och övriga deltagare under ett lopp.
- Närbilden ger en mer detaljerad bild av din närmaste omgivning.

Tryck på knappen för bildväxling av karta och hastighetsmätare för att välja vy eller stäng av hela funktionen.

Turnering

Historik

Möt Rocket Racer – tidernas mästare i LEGOLAND®. Rocket Racer har dock ett problem. Han är en så duktig förare att ingen vill tävla mot honom, och nu är han uttråkad. För att söka en ny utmaning har Rocket därför beslutat sig för att söka upp de bästa förarna som någonsin har tävlat i LEGOLAND och arrangera tidernas tävling.



SÅ HÄR SPELAR DU

Rockets vän, Veronica Voltage, är en framstående forskare och ett mekaniskt geni. Hon har designat och byggt en fantastisk LEGO® tidsmaskin med vilken hon och Rocket kan resa i LEGOLAND. De har letat överallt, ja de har till och med rest i tiden för att hitta de främsta LEGO förarna för tidernas utmaning.

Nu kan du ta dig an de bästa LEGO förarna i en spännande turnering, där din körskicklighet och dina nerver ställs på stenhårda prov. Om du besegrar de andra förarna får du chansen att möta Rocket Racer man mot man i ett lopp som en gång för alla avgör vem som är bäst. Vinnaren utses till världens bästa LEGO förare någonsin! Är du av rätta virket för att bli en sådan LEGO förare?

Poäng En komplett turnering består av fyra lopp på fyra olika banor. Varje lopp består av tre varv. Du får poäng efter varje avslutat lopp. Ju bättre placering desto fler poäng får du. Så här delas poängen ut:

Etta 30 poäng	Tvåa 20 poäng	Trea10 poäng
Fyra 3 poäng	Femma 2 poäng	Sexa 1 poäng

För att kunna fortsätta köra i turneringen behöver du minst 10 poäng efter det första loppet, 20 poäng efter det andra loppet och 30 poäng efter det tredje loppet. Om du har färre poäng än vad som krävs efter ett visst antal lopp avbryts turneringen och du måste börja om från början. Den förare som samlar ihop flest poäng sammanlagt vinner hela turneringen.



Frigöra turneringar



När du spelar LEGO Racers för första gången kan du bara köra den första turneringen och dess fyra banor. De här banorna är inte speciellt svåra, så du har en perfekt möjlighet att träna bilkörning och hur man handskas med olika power-ups. Så snart du har utvecklats till en riktig toppförare och slutar bland de tre främsta i en turnering frigörs en ny turnering och tillhörande banor. Om du vinner en turnering frigör du även förare och racerbilsatser.





SÅ HÄR SPELAR DU

Enkelt lopp



Välj Enkelt lopp på huvudmenyn för atttävla mot högst fem LEGO mästare på en bana. Först väljer du en deltagare och en bana. Om du spelar för första gången kan du enbart välja den första turneringens banor. I takt med att du frigör andra turneringar ges du dock fler banor att köra enkla lopp på.

Man mot man



Välj Man mot man på huvudmenyn om du vill tävla mot en kompis. I den här tävlingen är det bara du och din kompissom deltar. Övriga toppförare får titta på.

Välj Man mot man på huvudmenyn om du vill tävla mot en kompis. Välj därefter en bana att köra på. Kom ihåg att du bara kan köra på de banor du har frigjort. Därefter väljer varje spelare en deltagare. Ni kan välja samma deltagare om ni vill. Spelare ett väljer först och spelare två sist. Spelet startar så snart spelare två har gjort sitt val.

Spel Man mot man körs på delad skärm. Spelare ett tävlar på den övre halvan och spelare två på den undre.

Obs: Minst en handkontroll måste vara ansluten till datorn under Man mot man-spel.

Tidslopp



Välj Tidslopp om du vill tävla mot klockan. Den förare du kommer att tävla mot i denna kategori är ingen mindre än Veronica Voltage. Hennes “spökbil” visas på skärmen, så att du har något att tävla mot och förhoppningsvis besegra. Om du slår Veronicas bästa tid på alla banor vinner du delarna till hennes häftiga racerbil som du sedan kan använda för att uppgradera din egen bil (mer information om hur du bygger en bil finns på sidan 24).



SÅ HÄR SPELAR DU

Alternativ

På skärmen Alternativ kan du justera vissa funktioner, till exempel ljudeffekter, musikvolym och handkontrollens konfiguration. Välj:

- **Spelalternativ** om du vill ändra antalet motståndare i ett Enkelt lopp eller antalet varv i ett Man mot man-lopp

- Videoalternativ om du vill ställa in skärpa och ljusstyrka på bildskärmen (be en vuxen om hjälp med att justera dessa alternativ)

- Ljudalternativ om du vill justera volymen på ljudeffekterna och musiken eller välja mellan ljudåtergivning i stereo eller mono

- Spelare 1 för att välja tangentbord eller handkontroll. Om du vill ändra på de tangenter eller knappar som används i spelet markerar och väljer du den kontroll du vill ändra och trycker på den tangent eller knapp du vill tilldela denor button you want to replace it with.

- Spelare 2 för att välja tangentbord eller handkontroll. Om du vill ändra på de tangenter eller knappar som används i spelet markerar och väljer du den kontroll du vill ändra och trycker på den tangent eller knapp du vill tilldela den

- Välj språk om du vill spela med ett annat språk. Välj språk genom att klicka på pilarna. Välj därefter Alternativ för att lämna skärmen. Det språk du har valt visas på skärmen.

- Medverkande om du vill veta vilka som har skapat LEGO Racers.



SKAPA EN DELTAGARE

Q Vad behöver jag för att tävla?
A En deltagare, förstås.
Q Och vad är en deltagare?
A En deltagare består av tre komponenter: en förare, förarens körkort och en racerbil.
Q Så hur skapar jag en deltagare?
A Gå helt enkelt till byggmenyn och klicka på knappen Ny deltagare.

Ny deltagare



När du startar LEGO Racers kan du skapa en ny deltagare. Du ges möjlighet att skapa en racerbil och en förare samt ge denne ett namn. Välj Ny deltagare för att skapa en förare. Skärmen Bygg förare visas. Använd vänster eller höger pil för att ändra förarens hatt, hår, huvud, kropp eller ben. Välj Blanda om du vill snabbskapa en förare. Välj Tillverka körkort när du är färdig.



SKAPA EN DELTAGARE

Tillverka körkort



Innan du kan börja köra måste du skaffadig ett körkort! Skriv förarens klicka på Foto för att sätta dit ett fotografi på föraren. Därefter bygger du en bil åt föraren. Välj Bygg racerbil.

Bygg racerbil



Först väljer du ett chassi, utgångspunkten för varje bilbygge. Du väljer chassi med hjälp av vänster- och högerpilen längst upp på skärmen.
Du kan välja tre olika alternativ:

- Snabbygge
- Ta isär
- Bygg



Snabbygge innebär att du snabbt bygger en bil som passar det chassi du har valt. Varje gång du klickar på Snabbygge skapas en ny bil blixtsnabbt. Välj detta snabbalternativ om du vill spendera mer tid på banan än i garaget.

Ta isär innebär att alla klossar plockas bort från bilen. Om du har börjat bygga en bil måste du välja detta alternativ innan du väljer ett nytt chassi. Om du har byggt en bil med hjälp av alternativet Snabbygge kan du välja ett nytt chassi när du vill

Bygg innebär att du kan utveckla en egen, unik bildesign. Du hamnar på ett område i vilket du kan skräddarsy en bil efter dina köregenskaper.

I byggområdet hittar du två skjutreglage längst upp på skärmen. Du använder ett av reglagen när du väljer racerbilsatser och det andra när du väljer LEGO klossar. I början kan du enbart välja delar från fyra racerbilsatser. Längre fram har du dock möjlighet att välja delar från satser du har frigjort genom att vinna turneringar.

Börja med att välja en racerbilsats. Aktuell racerbilsats visas längst upp på skärmen. Varje racerbilsats består av en unik blandning LEGO klossar. Du väljer en racerbilsats genom att klicka på pilarna eller trycka på handkontrollen när aktuellt alternativ markeras.

Använd LEGO klossväljaren när du väljer vilken LEGO kloss som ska läggas på chassit. Den här väljaren fungerar på samma sätt som satsväljaren. Markerad LEGO kloss visas mitt på väljaren. Du ser denna LEGO kloss över din bil på bildskärmen.

Du kan enbart visa en racerbilsats åt gången. Byt racerbilsats om du inte kan hitta den LEGO kloss du söker.

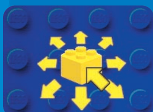


SKAPA EN DELTAGARE

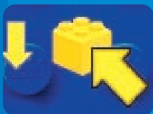
Ändra kameravy Använd detta alternativ om du vill visa din bil ur olika vinklar. Du flyttar kameran åt vänster, åt höger, uppåt eller nedåt genom att välja kamerakontrollen med valfri knapp på handkontrollen. Lämna kameraläget genom att återigen trycka på valfri knapp på handkontrollen. Om du använder en mus kan du ändra vy genom att klicka direkt på pilarna för kamerakontrollen eller helt enkelt dra bilen med vänster musknapp nedtryckt (se Snabbtangenter för bilbygge på sidan 10).



Vrid LEGO kloss Använd denna kontroll om du vill vrida den LEGO kloss du har valt. På detta sätt får du LEGO klossen att inta rätt lägeinnan du lägger den på bilen.



Flytta kloss Använd denna kontroll om du vill flytta LEGO klossen till rätt position över bilen. Använd pilarna för att flytta LEGO klossen i den riktning aktuell pil visar. Du kan även klicka på LEGO klossen över din bil med vänster musknapp. Håll vänster musknapp nedtryckt samtidigt som du flyttar musen för att dra LEGO klossen till rätt plats.



Släpp LEGO kloss Använd denna kontroll om du vill släppa vald LEGO kloss på bilen. En “spökbild” av klossen släpps på plats om klossen i fråga passar. Om LEGO klossen inte passar släpps inte spökklossen. Röda varningsrutor talar om var klossen inte passar in.

Gör följande om LEGO klossen inte passar:

- **Vrid klossen** eller flytta den tills den passar in
- Ändra den vinkel ur vilken du betraktar bilen för att se var klossen passar in
- **Studera klossen noga** Dina klossar kan precis som verkliga LEGO® klossar ha ovanliga fästpunkter, vilket innebär att du eventuellt inte kan placera vissa klossar på varandra eller enbart kan placera dem på speciella platser.

Om du ändå får problem när du placerar ut LEGO klossar kan den kloss du ha valt vara för stor för aktuell yta. Din bil kan dessutom ha nått gränsen för längd, bredd eller höjd.



Ångra Använd kontrollen Ångra om du vill ta bort den kloss du senast placerade på bilen. Du kan använda denna kontroll flera gånger i rad om du vill ta bort flera klossar.



Dörr När din bil är färdigskapad klickar du på dörren för att lämna byggområdet.



SKAPA EN DELTAGARE

Snabbtangenter för bilbygge Nedan ser du en lista med snabbtangenter du kan använda i byggområdet. Snabbtangenterna tjänstgör som genvägar för snabbare bilbygge.

Tangentbord:

Insert eller Page Up	Byt vald racerbilsats
Delete eller Page Down	Byt vald LEGO kloss
S, A, X, D (upp, vänster, ner, höger)	Ändra kameravy
5 på det numeriska tangentbordet	Vrid kloss
1-4 och 6-9 (på det numeriska tangentbordet)	Flytta kloss
+ (på det numeriska tangentbordet)	Släpp kloss
– (på det numeriska tangentbordet)	Ångra

Hett tips: Ju oftare du använder snabbtangenterna desto snabbare lär du dig vilka de är.

Bilbygge och bilens prestanda Det sätt på vilket du bygger bilen påverkar dess köregenskaper. Följande två faktorer påverkas: vikt och balans. Om du ändra bilens vikt och balans ändrar du även bilens köregenskaper. Du kan naturligtvis strunta i dessa faktorer och bygga den häftigaste bilen i världshistorien, men du kan också kombinera dessa båda aspekter och bygga en drömbil som samtidigt har de rätta köregenskaperna. Valet är ditt. Det finns inget bra eller dåligt sätt att bygga en bil på. Det är dina köregenskaper som avgör.

Balans Bilens balans avgörs av utplaceringen av klossar på chassit. På en stadig bil har LEGO klossarna spridits ut jämnt över hela chassit. Om flera klossar däremot har placerats på bilens ena sida blir bilen obalanserad, vilket i sin tur påverkar bilens styregenskaper negativt.

Vikt Bilens vikt beror på hur mycket chassit väger och hur många klossar som placerats på chassit. Chassier och klossar kan väga olika mycket. I regel gäller att stora klossar väger mer än små klossar. Tunga bilar har högre maxfart och bättre styrförmåga, men har längre accelerationstid. Lätta bilar har lägre maxfart och sämre styrförmåga, men har kortare accelerationstid.

Provkör



Provkör Du provkör din nya bil på testbanan. Välj Provkör på byggmenyn. Du kan köra i höga farter på betongbanan eller köra in i terrängen för att testa bilen på tuffare underlag. När du är färdig kör du till utgången för att återvända till byggmenyn.

Hett tips: Om du just har skapat din första deltagare kan du enbart välja denna när det blir dags för provkörning. När du har skapat fler deltagare måste du dock se till att du väljer den racerbil du har jobbat med innan du ger dig ut på testbanan.

SKAPA EN DELTAGARE

Frigöra racerbilsatser och förare

När du börjar spela LEGO Racers kan du välja fyra olika racerbilsatser: vanliga klossar, tävlingsklossar, rymdklossar och borgklossar.

I takt med att du blir en bättre förare och frigör turneringar kan du frigöra fler racerbilsatser och förare som du sedan kan använda. Du kan blanda LEGO klossar från olika racerbilsatser när du bygger vidare på ett chassi i byggläget. Ju fler racerbilsatser du frigör desto fler variationer kan du bygga.

Spara deltagare

Din nya deltagare sparas automatiskt när du har skapat eller redigerat färdigt den. Information om föraren, bilens konfiguration och körkortet lagras för framtida bruk. Du kan även göra en kopia av din deltagare genom att välja Kopiera deltagare på byggmenyn. På detta sätt har du hela tiden tillgång till en redigeringskopia.

Radera deltagare

Välj Radera deltagare om du vill radera vissa deltagare från spelet. Du tillfrågas om du verkligen vill radera aktuell deltagare, så du har en sista chans att ändra dig. Du kan enbart radera deltagare som du själv har skapat. Du kan inte återkalla en deltagare du har raderat.



TÄVLINGSTIPS

1. Försök att behärska de lätta banorna först. Därefter gör du dig redo för tuffare motståndare och banor genom att öva på handbromssladdar.

2. Provkör din bil på testbanan innan du börja tävla med den.

3. Om du inte lyckas besegra mästarna i LEGO Racer kanske du behöver Veronica Voltages racerbilsats. Men hur får man tag på den?

Hett tips: Det handlar om perfekt avvägning - se Tidslopp på sidan 21 om du behöver friska upp minnet.

4. På varje bana finns genvägar som du kan använda till din fördel. Hitta dem och använd dem ofta.

Hett tips: Vissa genvägar utlöses av power-ups.

5. Olika power-ups har olika effekter. Se till att du lär dig alla varianter och de effekter de har på dig och dina motståndare.

6. Du får mest kraftfulla power-ups genom att samla in power plus-klossar, men detta är inte alltid den bästa strategin. Titta hur mästarna använder power-ups och tänk ut en strategi för hur mästarna ska besegras.

Hett tips: Captain Redbeard gillar att använda kanonkulan, så ha skölden till hands om du vill slå honom.



BYGGTIPS

1. Om du får problem med att placera ut klossar på din bil bör du byta kameravinkel. Försök med vyn sedd uppifrån, eftersom du då kan se exakt var varje kloss passar in.

2. Olika chassier har olika köregenskaper. Experimentera för att hitta en som passar din körstil.

3. Provkör alltid en ny bil på testbanan innan du börjar tävla med den.

4. Försök att bibehålla bilens balans när du bygger. Placera inte alla klossar i ett hörn, eftersom bilen då blir obalanserad och svår att köra.

5. Om du vill bygga en riktigt läcker kärra bör du kombinera olika LEGO klossar från alla racerbilsatser.



MEDVERKANDE

SPELDESIGN Kerry J. Ganofsky

EXEKUTIV PRODUCENT Keith Morton

PROGRAMMERINGSCHEF
Scott Corley

PROGRAMMERINGSANSVARIG
Dwight Luetscher

PROGRAMMERARE
Hal Bouma
Andrew Falth
Jeff Marshall
Adisak Pochanayon
Dave Scheele

HUVUDARTIST Cary Penczek

ARTISTER
Gabe Bott
Bill Eng
Pete McLennon
Gary Oliverio
Brian Schultz
Kelly Seider
Joe Stinchcomb
Brian Westergaard

ANSVARIG LJUDTEKNIKER
Eric Nofsinger

LJUDTEKNIKER
D. Chadd Portwine
Michael Caisley

TESTARE
Kevin Sheller
William Golz

LEGO Media International
Mark Livingstone – Global VD

Produktutveckling
Laurence Scotford – Chef för Constructive, Games & Girl's Software
Tomas Gillo - Huvudproducent

Testing och kvalitetskontroll
Tony Miller – Chef, kvalitetskontroll
Scott Mackintosh - Huvudtestare

Lokalisering
Cara McMullan - Lokaliseringschef

Produktion
Nic Ashford - Logistikchef

Internationell marknadsföring
Petra Bedford -
Marknadsföringschef för Europa och Asien
Philippe Osswald -
Marknadsföringschef för titel
Ron Gibson -
Marknadsföringschef för USA

Internationell försäljning
Leah Kalboussi -
Försäljningschef för Europa och Asien
Gregg Sauter –
Försäljnings- och marknadsföringschef för USA

SPECIELLT TACK TILL

SPECIELLT TACK TILL ALLA BARN SOM HAR BIDRAGIT TILL UTVECKLINGEN AV DET HÄR SPELET.

SPECIELLT TACK TILL UTVECKLINGSGRUPPENS FAMILJER FÖR DERAS TÅLAMOD OCH STÖD.

TACK ÄVEN TILL JAN BLAESILD, SØREN DYRHØJ, MIKKEL FRISTOFT, JAKOB NORDMAN OCH RICH FIORE FÖR VÄRDEFULLA BIDRAG.



Epilepsivarning

Var god läs noggrant innan du använder videospel eller tillåter dina baran att använda dessa.

Somliga människor är benägna att få epileptiska anfall eller förlora medvetandet när de utsätts för blinkande ljus eller andra, i vardagslivet förekommande förhållanden. En sådan person riskerar att få anfall när han/hon utsätts för ljuset från en TV-skärm eller om han/hon använder videospel. Ett anfall kan framkallas även om personen i fråga inte tidigare har haft medicinska problem av denna natur.

Om en medlem i din familj någonsin visat epileptiska symptom (anfall eller medvetslöshet) i och med exponering för blinkande ljus, samråd med din läkare innan du använder detta spel.

Föräldrar skall övervaka sina barns användande av dataspel. Om du eller dina barn har upplevt något av följande problem – yrsel, synstörningar, muskelryckningar i öga, medvetslöshet, förvirring, ofrivilliga rörelser eller muskelryckningar i kroppen – sluta omedelbart spela och kontakta din läkare.

Var god vidtag följande allmänna försiktighetsåtgärder när du spelar videospel: Sitt inte för nära skärmen; försök istället att sätta dig så långt som möjligt från skärmen som den sammanlänkande kabeln tillåter. Det är att föredra att spela datorspel på en mindre TV- skärm. Spela inte om du är trött eller har sovit för lite. Se till att rummet du spelar i är väl upplyst. Vila i 10 – 15 min. per timme medan du spelar videospel.



games.



Tillverkad i EU.
IB2G-RACSW3
2299752

